

オンクレ×にゃんまる コラボレーション企画

Web3時代の新たなエンターテイメント体験



オンラインクレーン



にゃんまるコイン



NFT景品

企画概要

🎯 目的

- 🎮 Web3×ゲームの融合体験提供
- 💰 にゃんまるコインの実用性向上
- 👥 コミュニティ間の相互交流促進
- 📈 両サービスの収益拡大

🎯 ターゲット

- 👛 にゃんまるコインホルダー
- ☀️ にゃんまるNFTホルダー
- 🎮 オンクレ既存ユーザー
- 👤+ Web3・NFT関心層（20-30代）

★ 期待効果

- 👤✓ オンクレ新規ユーザー獲得
- 📈 にゃんまるコイン価値向上
- 🗣️ DAOコミュニティ活性化
- 💡 新たなビジネスモデル確立

Web3とクレーンゲームの革新的融合で新たな経済圏を創造

コラボレーション内容

🎁 にゃんまるコイングッズの景品化

- ✓ にゃんまるキャラクターぬいぐるみ
- ✓ にゃんまるコイン実物コレクション
- ✓ アクリルスタンド・キーホルダー
- ✓ コラボTシャツ・ステッカー

⚙️ にゃんまるNFTの景品化

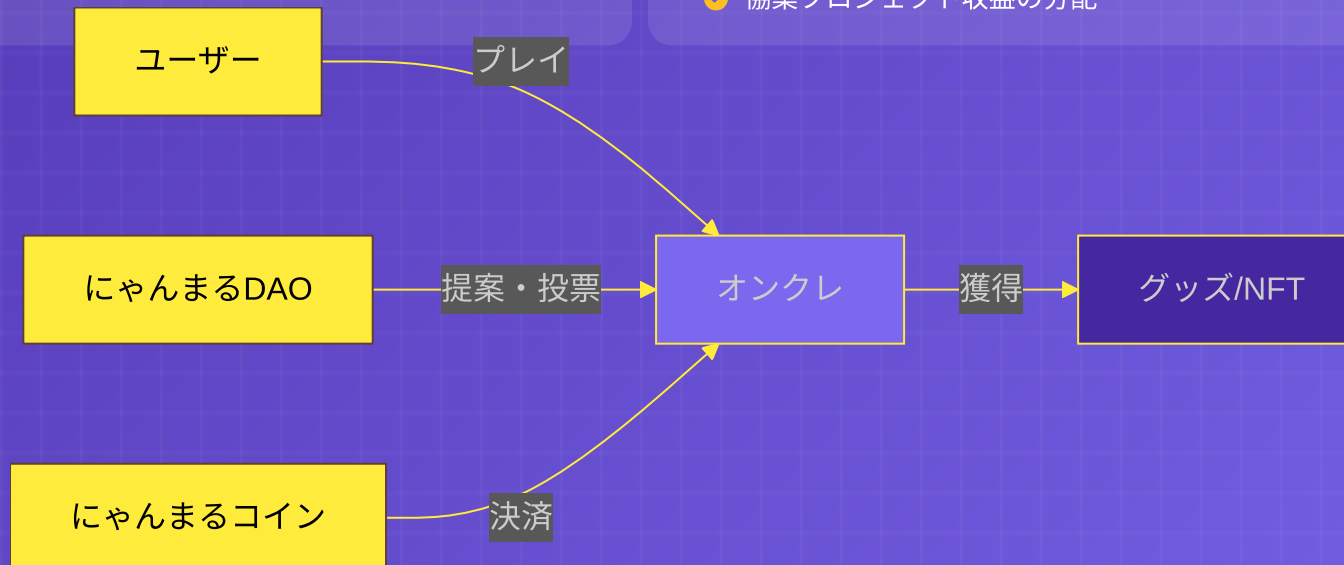
- ✓ 限定コラボNFTをオンクレ景品化
- ✓ NFT保有者向け特別クレーン台
- ✓ リアルグッズ+NFTのセット景品
- ✓ NFTスワップ機能の実装

👤 にゃんまるコイン決済導入

- ✓ オンクレプレイ用トークンの購入
- ✓ にゃんまるコインホルダー割引特典
- ✓ コイン保有量に応じた特典付与
- ✓ 決済手数料の一部をDAOへ還元

👥 DAOコミュニティ参加型企画

- ✓ DAO投票による限定景品決定
- ✓ コミュニティ提案型クレーン台
- ✓ DAO会員限定イベント開催
- ✓ 協業プロジェクト収益の分配

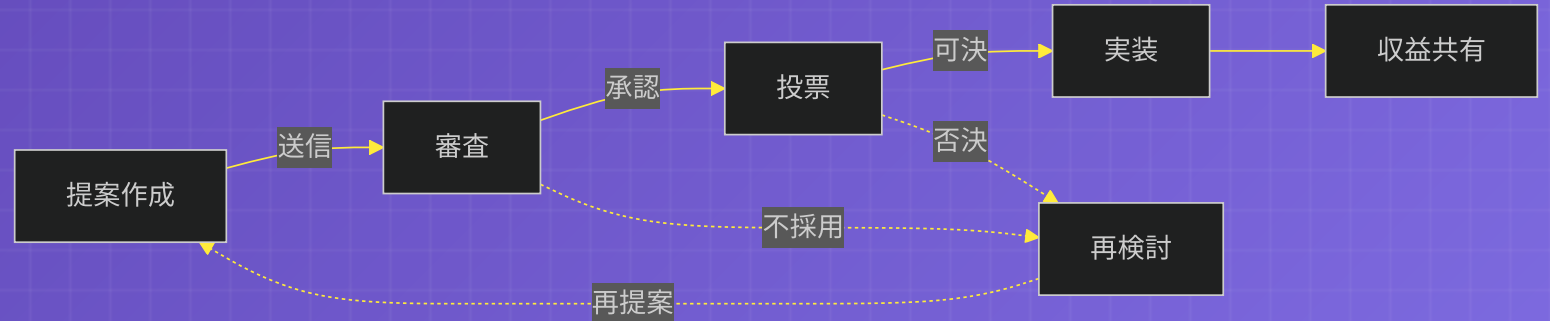


DAO参加型コラボ案

👥 にゃんまるDAO参加方法

- 📄 投票参加：コイン/NFTホルダーは投票権
- 💡 提案送信：提案フォームからアイデア提出
- 💰 収益共有：一部をDAOトレジャリーへ還元

🗳️ DAO提案プロセス



🤝 Win-Winの協業メリット

オンクレのメリット

- ✔️ Web3ユーザー層の新規顧客獲得
- ✔️ クレーンゲーム×Web3の先駆的事例構築
- ✔️ にゃんまるの熱量高いコミュニティ活用
- ✔️ デジタル×フィジカル景品の新提供形態

にゃんまるDAOのメリット

- ✔️ にゃんまるコインの実用性向上
- ✔️ 物理的グッズによるブランド認知拡大
- ✔️ コミュニティ参加インセンティブ強化
- ✔️ DAO運営のための持続的収益源確保

売上向上策

📌 戦略ポイント



Web3ユーザー獲得

にゃんまるコミュニティからの新規流入

↑ 月間3,000人



リピート率向上

ホルダー特典による再プレイ促進

↑ リピート率38%向上

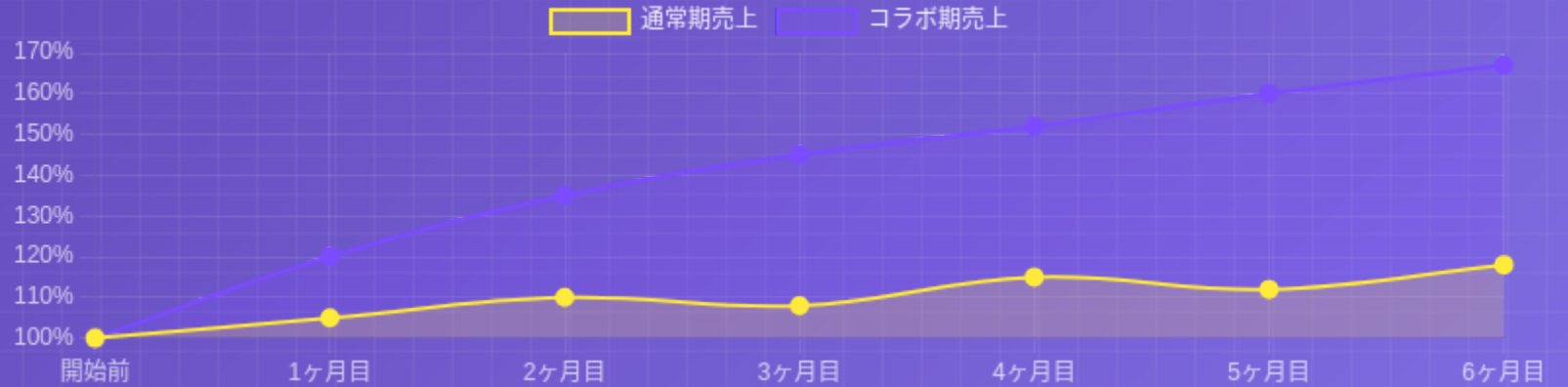


プレイ単価増加

限定NFT景品による高単価プレイ

↑ 客単価25%増加

📊 売上予測



3ヶ月目売上目標

+45%

通常期比

NFT景品獲得率

28%

※通常景品の2倍

コイン決済比率

18%

全取引中

相乗効果

- ✓ にゃんまるホルダーのSNS拡散
- ✓ にゃんまるNFT保有者増加
- ✓ オンクレアプリのDAU増加
- ✓ コラボ限定景品のレア性向上

参考事例：RIZIN×クレーンゲームジャパン

🎮 コラボレーション内容



RIZINオリジナル景品

選手アクリルスタンド・サイン入りグッズ



RIZIN専用台設置

専用デザイン・無料体験プレイ



会員獲得施策

本登録者限定の特典付きポストカード



メディア連動

SNS・イベントでのクロスプロモーション

★ 成功ポイント

- ✓ ファン層の明確な共通点（エンターテイメント志向の20-40代男性）
- ✓ 希少価値の高いコンテンツ提供（サイン入りグッズ・限定デザイン）
- ✓ 無料体験から有料会員への段階的な誘導設計
- ✓ 選手SNSとの連動による高いエンゲージメント獲得

+38%

新規会員獲得

42%

リピート率

+27%

売上増加

💡 にゃんまるコラボへの適用点

→ Web3×実物アイテムの融合

RIZINコラボ同様、物理的グッズとデジタル体験を組み合わせた価値提供

→ コミュニティ参加型設計

RIZINファン参加に倣い、にゃんまるDAOメンバーの積極関与の仕組み構築

→ 段階的なユーザー獲得

無料体験→コイン購入→NFTホルダーへの段階的なファネル設計

→ SNS拡散力の活用

にゃんまるコミュニティの強力なSNS拡散力を活かしたPR展開

→ トークンエコノミーの活用

にゃんまるコインをインセンティブとしたリピート促進システム